

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAK	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir.....	2
1.5 Manfaat Tugas Akhir.....	3
1.6 Lingkup Tugas Akhir	3
1.7 Kerangka Berpikir	3
1.8 Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Studi Literatur.....	6
2.2 Pengertian Sistem Informasi	8
2.2.1 Metode Prototype.....	8
2.2.2 Pengertian Sistem	8
2.2.3 Pengertian Data.....	9
2.2.4 Pengertian Informasi.....	9
2.2.5 Pengertian Teknologi.....	9
2.2.6 Pengertian Coffe Shop.....	9
2.2.7 Pengertian Pemesanan	9
2.2.8 Konsep Unified Modeling Language.....	9
2.2.9 Sistem Oprasi.....	10

2.2.10 Framework Pemrograman Berbasis Web.....	10
2.2.11 Analisis Fishbone.....	11
2.2.12 Perangkat Lunak Pendukung	11
BAB 3 METODE	14
3.1 Rencana Penelitian	14
3.2 Obyek Penelitian	14
3.3 Teknik Pengumpulan Data	15
3.4 Analisis Fishbone	18
3.5 Tahapan Penelitian	19
3.5.1 Communication.....	19
3.5.2 Plan & Design.....	19
3.5.3 Contruction Of Prototype.....	19
3.5.4 Deployment Delivery & Feedback	19
BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Proses bisnis saat ini.....	23
4.2 Communication	24
4.3 Plan & Design	24
4.3.1 Use Case Diagram Usulan	24
4.3.2 Entity Relationship Diagram Usulan	25
4.3.3 Class Diagram Usulan	26
4.3.4 Activity Diagram Usulan.....	27
4.4 ConstructionOf Prototype.....	39
4.4.1 Tampilan Mock Up Aplikasi	39
4.4.2 Implementasi Sistem Desain Aplikasi	41
4.5 Deployment Delivery & Feedback	47
4.5.1 Black Boc/Testing.....	47
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	50
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR REFERENSI	51